

**FACULDADE DE CIÊNCIAS EMPRESARIAIS
MATRIZ CURRICULAR DO CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM
JOGOS DIGITAIS**

APROVAÇÃO: Resolução CONSUN nº 026/2023, de 18 de dezembro de 2023, publicada em 19 de dezembro de 2023.

ATO AUTORIZATIVO: Reconhecimento renovado pela Portaria MEC nº 530, de 1º de agosto de 2018, publicada no Diário Oficial da União de 03 de agosto de 2018.

PERÍODO / MÓDULO	UNIDADES CURRICULARES	CARGA HORÁRIA
1º	Processamento Digital de Imagens	80
	Introdução à Computação Gráfica em 3D	80
	Desenho	80
	Lógica para o Desenvolvimento de Jogos Digitais	80
	História e Design de Jogos (Extensão)	40
2º	Modelagem de Cenários	80
	Linguagens e Ferramentas para Jogos Digitais	80
	Teoria e Técnicas da Animação	80
	Desenvolvimento de Jogos	40
	Jogos de Tabuleiro	40
	Roteiros para Jogos (Extensão)	40
3º	Criação e Modelagem de Personagens	80
	Engines na Computação Gráfica e nos Jogos	80
	Pintura Tradicional	40
	Gestão de Projetos	40
	Introdução à Administração EaD	80
	Projeto Integrador A - Design de Games 2D (Extensão)	40
4º	Rigging e Animação de Personagens	80
	Imagem Vetorial	40
	Áudio, Audiovisual e Games	40
	Escultura	40
	Pintura Digital	40
	Projeto Integrador B - Design e Dist. de Games 2D (Extensão)	40
	Empreendedorismo (EaD)	80
5º	Desenho de Áudio	80
	Edição de Vídeo e Áudio	40
	Tópicos de Motores de Jogos	40
	Escultura Digital	40
	Captura de Movimento	40
	Interface e Interação	40
	Projeto Integrador C - Design de Games 3D (Extensão)	40

PERÍODO / MÓDULO	UNIDADES CURRICULARES	CARGA HORÁRIA
6º	Tópicos de Animação	40
	Construção de Mundos e Levels	40
	Motion Graphics	40
	Iluminação e Render	40
	Introdução aos Algoritmos Generativos e Técnicas Procedurais	40
	Disciplina Optativa (EaD)	80
	Projeto Integrador D - Design e Dist. de Games 3D (Extensão)	40

RESUMO DA MATRIZ CURRICULAR DO CURSO	CARGA HORÁRIA
DISCIPLINAS (Presenciais e EaD) DCN CNE/CP 3, de 18 de dezembro de 2002	1840
EXTENSÃO (Resolução CNE/CES 7 de 18 dezembro de 2018)	240
ESTÁGIO SUPERVISIONADO CURRICULAR Lei 11.788 de 25 setembro 2008;	
TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO	
ATIVIDADES COMPLEMENTARES DE GRADUAÇÃO	
ÊNFASE / HABILITAÇÃO DCN do curso Resolução 4, 13 de julho de 2005	
CARGA HORÁRIA TOTAL DO CURSO	2080

UNIDADES CURRICULARES OPTATIVAS	CARGA HORÁRIA
Libras (Língua Brasileira de Sinais) EaD	80
Psicologia EaD	80
Sociologia EaD	80
Metodologia Científica EaD	80
Estatística EaD	80
Economia EaD	80
Direito EaD	80
Psicologia EaD	80

*A disciplina de LIBRAS – Língua Brasileira de Sinais é ofertada como disciplina optativa, todos os semestres, para todos os alunos que desejarem se matricular, em dias e horários compatíveis com o horário das aulas do Curso, dentro do número de vagas disponíveis.

ATIVIDADES EXTENSIONISTAS	CARGA HORÁRIA
Projeto Integrador A - Design de Games 2D	60
Projeto Integrador B - Design e Dist. de Games 2D	60
Projeto Integrador C - Design de Games 3D	60
Projeto Integrador D - Design e Dist. de Games 3D	60
Empreendedorismo	40
Modelo de Negócios	40
Total	320