

**FACULDADE DE CIÊNCIAS EMPRESARIAIS
MATRIZ CURRICULAR DO CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM
JOGOS DIGITAIS**

Aprovada pela Resolução CONSUNI Nº 019/2019, de 28 de junho de 2019.

PERÍODO	UNIDADES CURRICULARES	CARGA HORÁRIA
1º	Processamento Digital de Imagens	80
	Introdução à Computação Gráfica em 3D	80
	Desenho	80
	Lógica de Programação para Jogos Digitais	80
	História e Design de Jogos (EaD)	40
	Total	360
2º	Introdução a Jogos em 2D	80
	Modelagem de Cenários	80
	Teoria e Técnicas da Animação	80
	Programação de Computadores	80
	Jogos de Tabuleiro	40
	Total	360
3º	Criação e modelagem de personagens	80
	Engines na Computação Gráfica e nos Jogos 1	40
	Roteiro para Jogos	40
	Gestão de Projetos	40
	Imagem Vetorial (EaD)	40
	Pintura tradicional (EaD)	40
	Projeto Integrador A - Design de Games 2D	60
Total	340	
4º	Rigging e Animação de Personagens	80
	Engines na Computação Gráfica e nos Jogos 2	40
	Edição de Vídeo e Áudio	40
	Escultura Digital	40
	Pintura Digital	40
	Áudio, Audiovisual e Games (EaD)	40
	Projeto Integrador B - Design e Distribuição de Games 2D	60
Total	340	
5º	Desenho de Áudio	80
	Motion Graphics	40
	Tópicos de Motores de Jogos	40
	Escultura Digital	40
	Interface e Interação	40
	Captura de Movimento (EaD)	40
	Projeto Integrador C - Design de Games 3D	60
Total	340	
6º	Tópicos de Animação	80
	Construção de Mundos e Levels	80
	Iluminação e Render	40
	Introdução à Inteligência Artificial	40
	Disciplina Optativa	40
	Projeto Integrador D - Design e Distribuição de Games 3D	60
	Total	340

RESUMO	CARGA HORÁRIA
Carga horária total	2.080 horas

UNIDADES CURRICULARES OPTATIVAS	CARGA HORÁRIA
Propriedade Intelectual	40
Laboratório de Sistemas Operacionais Mac OS	40
Desenvolvimento de Aplicativos IOS	40
Administração de Sistemas de Informação	40
Governança de TI	40
Responsabilidade Social nas Organizações	40
Comportamento Organizacional	40
Introdução à Engenharia Ambiental	40
Noções Básicas de Libras* (EaD)	100

*A disciplina de LIBRAS – Língua Brasileira de Sinais é ofertada como disciplina optativa, todos os semestres, para todos os alunos que desejarem se matricular, em dias e horários compatíveis com o horário das aulas do Curso, dentro do número de vagas disponíveis.

Disciplinas Optativas fazem parte da integralização da carga horária do curso.